



### MANUAL DEL SENSIBILIZADOR-COMPONENTE SISTEMAS – FORMATO DE SENSIBILIZACION DE VIVIENDAS 2010

# CONTENIDO

1. OBJETIVOS	?
1.1 OBJETIVO GENERAL	)
1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS 2	)
2. MANEJO GENERAL DEL DMC	3
2.1 KIT	;
2.2 Características del DMC	;
2.3 Partes del DMC 4	ŀ
2.4 Cuidados del DMC5	;
2.5 Para tener en Cuenta5	;
2.5.1. Encendido y apagado del DMC5	;
2.5.2. Verificar Fecha y Hora5	;
2.5.3. Nivel de Carga de la Batería6	;
2.5.4. Brillo de la Pantalla6	;
2.5.5. Alinear Pantalla7	,
3. DILIGENCIAMIENTO 8	3
3.1 Cómo ingresar al Formato de Sensibilización de Viviendas 2010	}
3.2 Formato de Sensibilización de Viviendas10	)
3.3. Guardar Información 12	)
3.4. Retomar un punto para una revisita12	)
3.5. Liberar Memoria12	)
3.6. Fin de Formulario13	;
3.7. Copia de Seguridad14	ŀ
4. CONTROL DE CALIDAD SENSIBILIZADOR	5



### 1. OBJETIVOS.

### 1.1 OBJETIVO GENERAL.

Presentar el manual del Sensibilizador para la captura de información del formato de Sensibilización de Viviendas 2010, a través de los dispositivos móviles de captura DMC.

## **1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS.**

- Mencionar las características generales del manejo de los DMC.
- Describir los procesos para la captura de información a través de los DMC.
- Facilitar la captura de información en el operativo del proceso de recolección de información de la Sensibilización de Viviendas 2010.



### 2. MANEJO GENERAL DEL DMC

## 2.1 KIT

Para el operativo de recolección en campo se entrega a cada Sensibilizador un KIT, el cual contiene:

DMC: Dispositivo Móvil de Captura SD: Secure Digital Cargador



Además, se entregará un estuche protector para portar el DMC.

### 2.2 Características del DMC.

- ✤ HP IPAQ 2411
- Sistema Operativo Microsoft® Windows Mobile™ software for Pocket PC
- Procesador Intel® 520 MHz
- Memoria RAM 64 MB y ROM 128 MB
- Características de la Pantalla: (65,536 colors) 16-bit, 240 x 320 pixels
- Batería de 1440 mAh (Urbana)
- Ranura SD con tarjeta de memoria de 128 MB



## 2.3 Partes del DMC.





### 2.4 Cuidados del DMC

- Tener el DMC apagado mientras no se este utilizando.
- Tener el adaptador en un lugar seguro.
- Revisar frecuentemente el estado de carga que tiene la Batería.
- Se recomienda cargar la batería solamente una vez por día.
- Cuando se está cargando la batería, el Led prende y apaga constantemente, hasta que la batería queda cargada completamente.
- ✤ No raye la pantalla.
- Utilice siempre el lápiz suministrado.
- No exponga a la lluvia o a la humedad el DMC.
- La pantalla táctil del DMC contiene cristal, no lo someta a impactos fuertes.
- Proteja el dispositivo de temperaturas extremas. Manténgalo alejado de fuentes de calor.
- No utilice el dispositivo en condiciones extremas de polvo, humedad o lluvia.
- Si la superficie de la pantalla del DMC se ensucia, límpiela con un paño suave humedecido con limpia cristal diluido en agua.
- Cuando vaya a poner o a retirar el DMC de su estuche se debe hacer en una superficie estable, buscando evitar una caída o golpe que deteriore o dañe la máquina.
- Después de realizar una encuesta se debe cerrar la aplicación para que la máquina libere memoria.

## 2.5 Para tener en Cuenta

#### 2.5.1. Encendido y apagado del DMC.

Este proceso se hace oprimiendo el botón de encendido.

#### 2.5.2. Verificar Fecha y Hora



El primer procedimiento que debe llevar a cabo antes de iniciar con el diligenciamiento, es verificar que la fecha y hora correspondan a la actual.

Pulse sobre el dibujo que se encuentra en el escritorio en la parte izquierda y allí podrá ver la fecha y hora que tiene el DMC, en caso de no corresponder a la actual, informe inmediatamente al Supervisor para que el la configure.





## 2.5.3. Nivel de Carga de la Batería

Recuerde revisar el nivel de carga de batería de su DMC, si estando en campo el nivel esta cercano al 30% informe al Supervisor, con el fin de realizar el cambio de batería y así evitar la pérdida de datos.

Pasos para verificar el Nivel de carga:

- 1. Debe ubicar el menú de configuración, el cual se puede realizar de dos formas:
  - Pulse en Inicio y luego en Configuración.
  - Oprima el botón  $\bigcirc$  de la parte derecha del DMC, pulse en Configuración, en caso de no encontrar allí esta opción, seleccione la opción Hoy, la aplicación le mostrara el escritorio, pulse en Inicio y luego Configuración.



Alimentaci.

2. Elija la pestaña Sistema (parte inferior) y luego pulse en el icono Alimentación y en la pestaña Principal.



O pulse en el Icono Configuración

que se encuentra en el escritorio.

## 2.5.4. Brillo de la Pantalla

Se debe ajustar la intensidad de la luz del fondo del DMC, para conservar energía. Se recomienda que el nivel sea bajo.



Pasos para verificar el Brillo de Pantalla:

- 1. Debe ubicar el menú de configuración, el cual se puede realizar de dos formas:
  - Pulse en Inicio y luego en Configuración.
  - Oprima el botón de la parte derecha del DMC, pulse en Configuración, en caso de no encontrar allí esta opción, seleccione la opción Hoy, la aplicación le mostrara el escritorio, pulse en Inicio y luego Configuración.
- Elija la pestaña Sistema, luego pulse en el icono Luz de fondo y con la ayuda de las flechas ubique y pulse en Brillo.
- 3. En la columna Con alimentación de batería y con ayuda del lápiz óptico sostenga y aumente o disminuya el nivel.



O pulse en el icono a que se encuentra en el escritorio.

# 2.5.5. Alinear Pantalla

Este proceso lo debe llevar a cuando el lápiz no responde de forma eficaz a sus punteos.



Pulse en el Menú Inicio y a continuación en Configuración, en la nueva ventana seleccione en la parte inferior la pestaña Sistema y allí haga dable clic sobre el icono Pantalla.



En la nueva ventana haga clic en el botón Alinear pantalla.

P	ocke	t_PC		_	
Eile	<u>Z</u> 00	m <u>⊺</u> ools	Help		
78	Conf	iguración	- 4	<b>* ⊣</b> € 19:	11 🐽
Par	italla				
Orice	entac Vertic Horizo Horizo ear p ea a p a efic	ción al ontal (a la c ontal (a la i oantalla oantalla si n caz a los pu	derecha) zquierda) no respor inteos de Alir	de de llápiz. ear panta	alla
Gene	eral 🛛	ClearType	Tamaño	del texto	



Para realizar la alineación pulse en el centro de la cruz, empezando en el centro de la pantalla y luego en cada una de las cuatro esquinas.

Cuando haya finalizado el proceso de alineación, la aplicación volverá a la anterior pantalla, pulse en Ok en la parte superior para salir de esta ventana.

# 3. DILIGENCIAMIENTO

## 3.1 Cómo ingresar al Formato de Sensibilización de Viviendas 2010

Pulse en el Menú Inicio y a continuación en el Icono SENSIBILIZACION 2010 (Formato de Sensibilización de Viviendas 2010)







Seleccione en Tipo de Usuario, Encuestador, pulse en 20 Diligenciar , ingrese el usuario y la clave que le fueron asignados y pulse en Siguiente.

Se desplegara un Teclado Aa Alfanumérico

Para digitar respuestas que son en forma de texto el sistema despliega un teclado alfanumérico, donde usted puede digitar la información solicitada. Para escribir Símbolos y letras en Mayúsculas haga clic en MAY y para volver a letra minúscula haga nuevamente clic en la tecla MAY. Si necesita borrar lo que ha escrito, oprima la tecla Cis . Para borrar por carácter, ubíquese luego del carácter a borrar y oprima ۰. v para desplazarse entre las palabras digitadas utilice las flechas de la parte inferior



Estructura del Usuario.



#### MANUAL DEL SENSIBILIZADOR-COMPONENTE SISTEMAS – FORMATO DE SENSIBILIZACION DE VIVIENDAS 2010

Si usted ha ingresado correctamente la clave y el usuario, la aplicación le arrojará un mensaje de **BIENVENIDO** 

Pocket_PC
<u>File Z</u> oom <u>T</u> ools <u>H</u> elp
🛇 SysSurvey (Censo 2005) 🛛 🔵 🗙
Encuestador
🖏 USUARIO:
/> E44001101
🥙 AG0. 546046 🛛 AG1. 546046
📚 Novedad: 1.AG sin novedad
BIENVENIDO
and the second se
😤 🌾 🖏 🔓 🖷 🕹 📸

## 3.2 Formato de Sensibilización de Viviendas

El procedimiento que debe realizar en cada una de las ventanas es:

1. Haga clic en el Icono Diligenciar

2. Escriba o seleccione la respuesta. En el DMC se manejan diferentes tipos de respuesta:

Numérico <sup>12</sup>









Alfanumérico
A



• Tipo Combo 🧾



Las ventanas en las que exista una flecha en la parte inferior o superior izquierda, le indican que existe más información en este sentido.

Cuando necesite observar todas las opciones existentes, mantenga sostenido el lápiz óptico y desplácese según necesite.

En toda ventana de diligenciamiento, cuando haya terminado de escribir o seleccionar la opción, debe pulsar en  $\bigcirc$ , si se equivoca puede cerrar el teclado con la opción  $\bigcirc$  y a continuación pulse en Siguiente  $\bigcirc$ 





## 3.3. Guardar Información



Es indispensable que máximo cada 4 o 5 preguntas vayan guardando la información diligenciada, para evitar perdida de información en caso que la maquina se bloquee, se reinicie o se apague.

Para guardar pulse en el Icono Guardar 🗾

### 3.4. Retomar un punto para una revisita

Pulse el Icono Abrir Georreferencia, sete icono abrirá el mapa con los puntos que ha creado. Si lo necesita utilice el **Zoom** para modificar el nivel de acercamiento al mapa actual, ya sea para incrementarlo pulsando en si o para disminuirlo pulsando en Si quiere mostrar o ocultar el Minimapa puntee en el icono y para arrastrarlo en

Pulse en el Icono Modo selección a continuación sobre el punto que desea revisitar (estos puntos se encuentran en amarillo), y al hacer este procedimiento sus bordes se pondrán de color Rojo, luego pulse sobre Abrir encuesta, seleccione la carpeta Formato de Sensibilización de Viviendas 2010 y pulse en **Ok**, en la siguiente

ventana haga clic en 🗳 y habrá ingresado al punto.





#### Liberar Memoria

Para liberar memoria se deben detener los programas ejecutados que no sean necesarios, para ello haga el siguiente procedimiento:

- 1. Debe ubicar el menú de configuración, el cual se puede realizar de dos formas:
  - Pulse en Inicio, luego en Configuración
  - Oprima el botón G de la parte derecha del DMC, pulse en Configuración; en caso de no encontrar allí esta opción, seleccione la opción Hoy, la aplicación le mostrara el escritorio, pulse en Inicio y luego Configuración.
- 2. Pulse en la pestaña Sistema, luego en el Icono Memoria y En ejecución.

En esta ventana el mostrara los programas que se encuentran en ejecución, verifiqué y el programa que no sea necesario, selecciónelo, pulse en Detener y luego en Ok.



#### 3.6. Fin de Formulario

Cuando haya finalizado todas las preguntas del formulario, la aplicación le mostrará un mensaje indicándole el fin de la encuesta.







A continuación pulse en el icono Salvar ir Pantalla Principal y a continuación debe escoger **siempre** la opción **Modulo Incompleto** y pulse en Aceptar registro.

La aplicación le desplegara la siguiente ventana en la cual debe seleccionar **Siempre No,** luego podrá iniciar con el proceso para crear un nuevo punto, e iniciar con una nueva encuesta.



# 3.7. Copia de Seguridad



Cada vez que finalice una encuesta debe realizar una copia de seguridad en la SD de su DMC.

Siguiendo el proceso anterior, la aplicación nos llevara a la Ventana de Bienvenido, en la cual usted debe pulsar sobre el icono Copia de Seguridad, le arrojara una ventana de confirmación a la que usted debe seleccionar Si.



#### MANUAL DEL SENSIBILIZADOR-COMPONENTE SISTEMAS – FORMATO DE SENSIBILIZACION DE VIVIENDAS 2010

CÓDIGO: SI-SENSIBILIZACION-MUS-01 VERSIÓN : 01 PÁGINA 15 FECHA: 06-10-10

Si la copia fue realizada con éxito la aplicación le arrojara la siguiente ventana, pulse en **Ok.** O si por el contrario la aplicación le muestra un error, siga el siguiente procedimiento:

- 1. Apague el DMC.
- 2. Saque la SD y revísela.
- 3. Introdúzcala nuevamente con más presión y vuelva a hacer el proceso anterior.

Si nuevamente persiste el error:

- 1. Apague el DMC
- 2. Saque la SD
- 3. Sople suavemente la ranura de expansión del DMC, vuelva a introducir la SD y continué con el proceso de copia de seguridad.

# 4. CONTROL DE CALIDAD SENSIBILIZADOR

- El Sensibilizador debe tener disponibilidad total, para cuando el supervisor le solicite el DMC, con el fin de realizar las revisiones pertinentes al trabajo adelantado por su parte.
- Realizar las copias de seguridad pertinentes antes de entregar el DMC al supervisor.





# ANEXO. DESCRIPCIÓN DE ICONOS

