

MANUAL DATA OPERATOR SUSETI

1. PENDAHULUAN

Program Data Entri adalah alat Bantu memasukkan data dan mengedit hasil wawancara yang menggunakan komputer yang telah berisi program-program yang sesuai dengan daftar pertanyaan (Kuesioner). Program akan memproteksi Jawaban pertanyaan yang tidak sesuai dengan pilihan pertanyaan atau range nilainya. Secara umum pengoperasian program Data Entri adalah sederhana, sesuai dengan format dan alur kuesioner. Dalam program data entri ini telah dilengkapi juga dengan fitur error message yang berfungsi memberikan peringatan kepada data operator terhadap nilai yang masukkan ke dalam komputer.

2. PROGRAM DATA ENTRI

Program data entri ini merupakan program berbasis form grafis, sehingga dapat dijalankan secara mudah (*user friendly*). Format entri dirancang untuk semirip mungkin dengan format hardcopy kuesioner, dengan demikian data operator sebagai pengguna diharapkan akan dapat melakukan input data dengan lebih cepat dan dengan konsentrasi yang lebih baik.

Instalasi Program

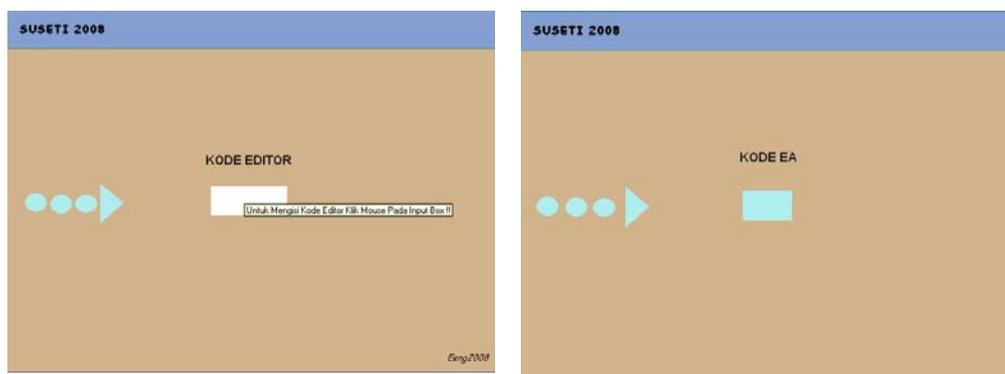
Aplikasi data entri Suseti terdiri dari 2 bagian. Program pertama, adalah program engine CsPro 3.3 dan kedua adalah program aplikasi data entri-nya.

- Csde_3.3.exe
- Suseti.exe

Setelah proses instalasi selesai maka akan ada shortcut di program menu dan desktop. Contoh sbb:

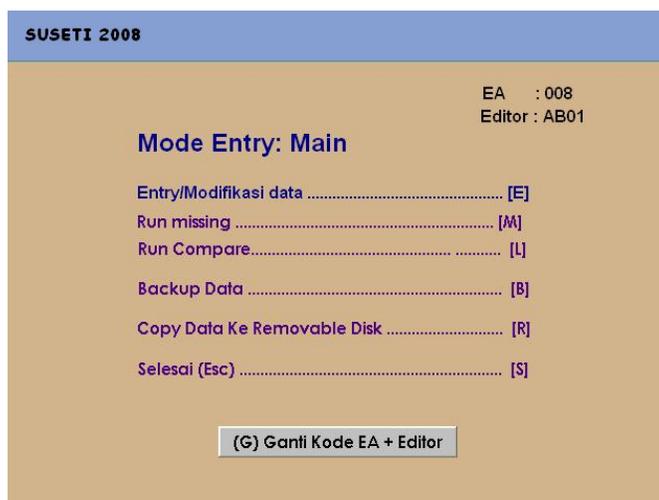


Untuk memulai program, pilihlah shortcut tersebut dengan cara mengkliknya. Dan akan muncul menu untuk input kode editor dan wilcah.



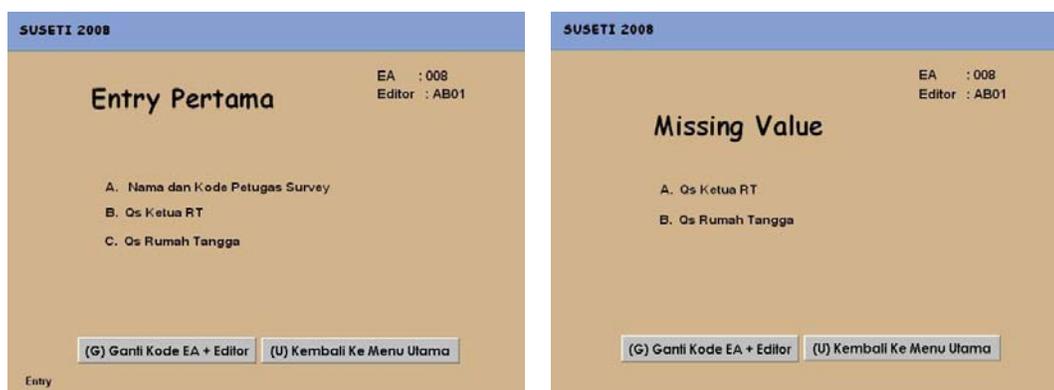
Gambar 2. Tampilan Input box kode Editor dan EA

Menu selanjutnya adalah menu pemilihan type data entry dan menu utama data entry.



Gambar 3. Menu utama entry

- Untuk data entry main survai di lapangan , pilihlah option Enty main (E)
- Ada 6 pilihan yang bisa dipilih. Untuk memilih menu entry, pada form menu tersebut pilih shortcut angka dalam bracket atau klik-an tombol mouse.
- **Entry/Modifikasi data**, adalah menu pilihan untuk memulai entry data atau modifikasi data
- **Run Missing**, adalah menu untuk menampilkan data-data yg dientry kode special missing/nilai tertentu yg ditinjau
- **Run compare**, Tidak diaktifkan
- **Backup Data**, Adalah menu pilihan untuk membackup data dalam file terkompresi format zip file. Backup zip ini untuk diambil dengan menggunakan disket/flash disk. Nama file backup dalam program data entry ini adalah misalnya EA001_AB11.zip yang lokasinya ada dalam direktori **C:\Csde\Suseti\Backup**.
- **Backup Data ke removable disk**, adalah hasil data entry di backup ke flashdisk
- **Selesai**, Jika ingin mengakhiri entry data.



Gambar 4. Tampilan menu untuk memulai mengentri kuesioner & list missing value

3. MEMULAI ENTRI KUESIONER

Program Entri Kuesioner

Tampilan program entri berbeda dengan menu awal tampilan program. Menu awal hanya merupakan menu bantu untuk memudahkan Editor untuk membuka program entri dan berganti entri antar kuesioner. Setiap satu program entri dijalankan dari menu awal, maka menu awal akan tidak aktif (*invisible*) dan akan aktif kembali setelah program entri bersangkutan ditutup. Berikut ini adalah contoh tampilan umum data entri menggunakan entri formbuku rumah tangga (Gambar 5).

Toolbar menu dan Child toolbar
Data aktif
Tree window

The screenshot shows the CSEntry application window with the following components:

- Toolbar menu dan Child toolbar:** Located at the top left, containing icons for file operations and navigation.
- Data aktif:** The main data entry area, highlighted in light green.
- Tree window:** A sidebar on the left showing a tree structure with a selected node '008003' and a '<Adding Case>' button.
- Form Content:**
 - Header: 'STUDI SOSIAL EKONOMI RUMAH TANGGA INDONESIA' and 'ID RI'.
 - Section: 'BUKU HH RUMAH TANGGA'.
 - Fields: 'No Wilcch:', 'No RT:', 'Kode Id BPS:'.
 - COV1. Responden target: Radio buttons for '1. Laki-laki' and '3. Perempuan'.
 - COV2. Nama responden: Text input field.
 - COV3. Responden utama adalah: Radio button.
 - COV4. Responden adalah: Radio button.
 - COV5. Kategori rumah tangga: Radio buttons for 'IDRT Pengganti'.
 - Section: 'ENUMERATOR, EDITOR DAN SUPERVISOR'.
 - Fields: 'Nama dan Kode Petugas', 'Enumerator', 'Editor', 'Supervisor'.
 - Section: 'HASIL KUNJUNGAN'.
 - Table:

	Kunjungan pertama	Kunjungan kedua	Kunjungan ketiga
Tanggal	[] / [] / []	[] / [] / []	[] / [] / []
Jam mulai	[] : []	[] : []	[] : []

Mode Entry Nama Field Occurence

Gambar 5. Tampilan Umum Form Entri

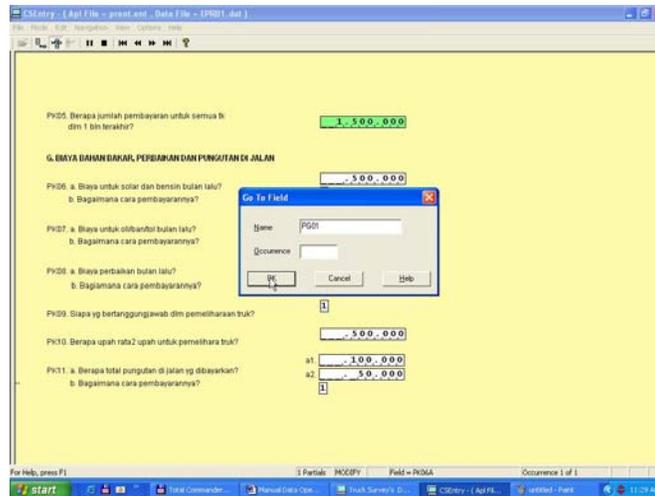
Keterangan:

- Data aktif** : Menunjukkan data yang sedang aktif dientry/modifikasi
- Toolbar** : Tombol perintah/ child toolbar, dioperasikan dengan klik mouse. Mode entry yang dipilih adalah tambah data dan modifikasi data
- Tree** : Menampilkan identitas (ID) kuesioner/form yang telah dientry. Tree ditampilkan atau disembunyikan dengan **shortcut "Ctrl+J"**.
- Field** : Tempat data suatu pertanyaan di-entri. Warna hijau menunjukkan field yang sudah dientry dan sudah dilewati kursor, warna gray muda menunjukkan field yang dilewati pola "skip", warna putih menunjukkan field yang belum dilewati kursor.
- Nama Field** : Menunjukkan field (variable pertanyaan) yang sedang aktif.
- Form** : Layar tempat field, teks pertanyaan, dan tree menempel.

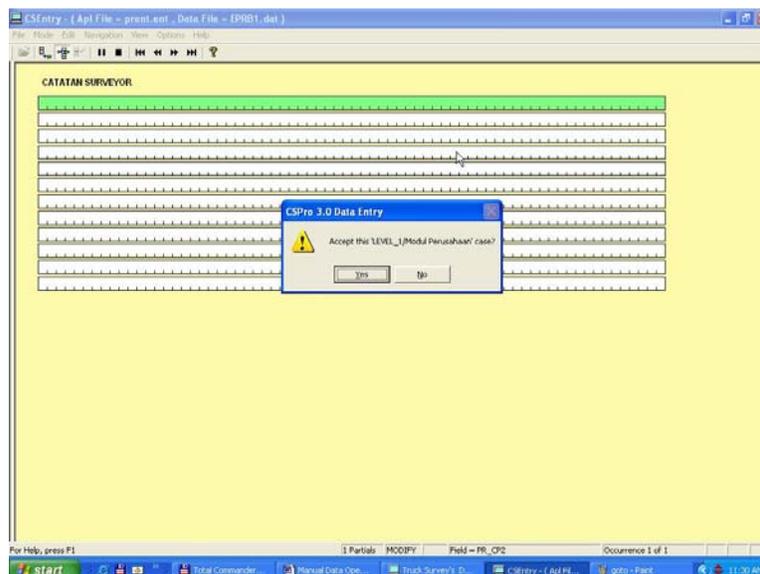
Berpindah Antar Field (Variabel)

Berikut ini adalah perintah yang akan sering digunakan selama kegiatan entri data untuk melakukan perpindahan antar pertanyaan.

- Enter/Dn Arrow/Tab** : Pindah ke field berikutnya
- Up Arrow/Shift+Tab** : Pindah ke field sebelumnya
- F6** : Pindah ke nama variable tertentu secara cepat (Gambar 6)
- F10** : Menuju variable terakhir. Variabel terakhir bisa berupa pertanyaan terakhir tempat data terakhir disimpan, atau variabel terakhir pada halaman terakhir kuesioner jika entri telah selesai. Tombol F10 digunakan untuk mempercepat proses entry pada saat menyelesaikan entry halaman terakhir (Gambar 7).



Gambar 6. Tampilan program jika berpindah ke field yang lain



Gambar 7. Tombol F10, digunakan untuk mempercepat proses entry

Pada saat menyelesaikan entry form, maka data operator akan dikonfirmasi warning berikut:



Gambar 8. Pilihan di akhir entry

Pilih **Yes** untuk menerima data dan data case akan tersimpan, jika no data tidak akan tersimpan.

Jika data operator ingin menambah entry data, pilih child button toolbar add berikut:



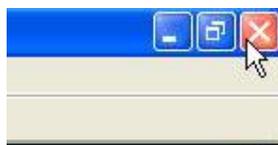
Gambar 9.

Jika ingin modifikasi data, pilih child button toolbar modify, lalu pilih case id yg ditandai dengan box kuning, misal pilih case id 0102:



Gambar 10. Tombol child button toolbar add dan modify

Jika data operator mau mengentry form yang lain, maka harus keluar dulu dari form yang sedang dientry dengan memilih "X" atau shortcut **Alt+F4**:



Gambar 11. Tombol child button untuk keluar program.

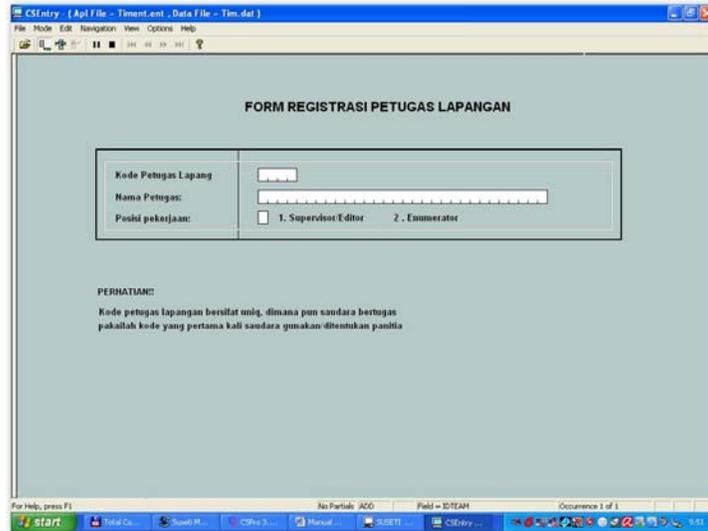
Agar diperhatikan, program data entry di setting supaya tidak bisa mengerjakan 2 form sekaligus.

Alur Data Entri

Program entri mengikuti alur form/kuesioner, termasuk di dalamnya pola skip (loncat) pertanyaan. Program entri akan mengingat pola-pola skip baik arah maju (forward) atau mundur (backward), sehingga pertanyaan yang terlewat skip tidak akan dapat diisi dengan data. Perpindahan dari satu field ke field pertanyaan berikutnya akan bergerak secara otomatis (tanpa perlu ditekan tombol "Enter") **jika jumlah digit field terisi penuh.**

Registrasi nama dan kode petugas lapangan

Ketika waktu entry bertemu dengan field yang berisi nama dan kode petugas lapang, maka data operator tinggal memilih daftar sesuai dengan list yang keluar. Namun data operator harus mendaftarkan dulu kode dan nama petugas sebelum memulai mengentry kuesioner.



FORM REGISTRASI PETUGAS LAPANGAN

Kode Petugas Lapang: []

Nama Petugas: []

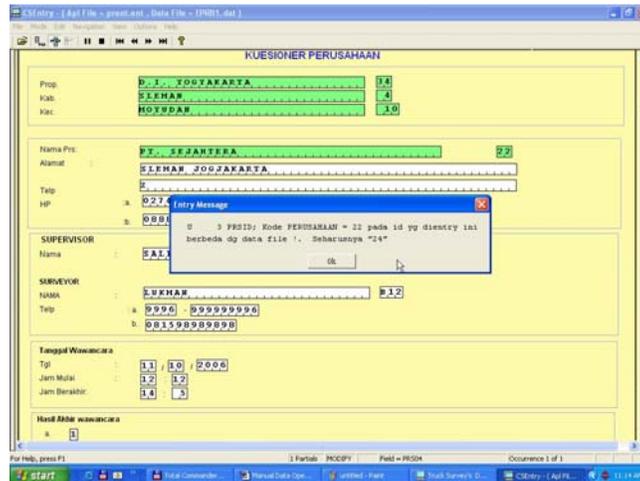
Posisi pekerjaan: 1. Supervisor/Editor 2. Enumerater

PERHATIAN!
Kode petugas lapangan bersifat unik, dimana pun saudara bertugas pakailah kode yang pertama kali saudara gunakan/ditentukan panitia

Gambar 12. Tampilan selcase/memilih nama dan kode Fasilitas

Error Message

Selain program data entry telah diproteksi, data operator akan dipandu dengan tampilan error message. Data operator harus membaca pesan tersebut untuk memastikan nilai yang dientry adalah benar. Contoh error message adalah pada Gambar 13 berikut.



KUESIONER PERUSAHAAN

Prop: D. J. SOYAKARYA 04

Kab: SIKHAR 04

Kec: MOJOPAJEN 10

Nama Pns: PT. SEJARTERA 02

Alamat: SIKHAR JOGJAKARTA

Telp: []

HP: a. 027 []
b. 088 []

SUPERVISOR: Nama: S.A.L.

SARVEVEVE: NAMA: SIKHAR 012
Telp: a. 0000 - 00000000
b. 001500000000

Tanggal wawancara: Tgl: 11 00 2004
Jam Mulai: 12 12
Jam Berakhir: 14 15

Hasil Akhir wawancara: a. []

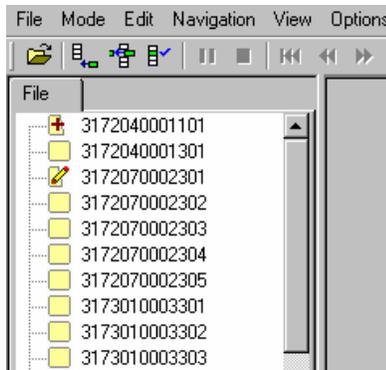
Entry Message: 0 3 FIDID: Kode PERUSAHAAN = 11 pada id yg dientry ini berbeda dg data file 1. Seharusnya "14"

Gambar 13. Tampilan error message/Pesan kesalahan

Menyimpan Data waktu entry data berlangsung

Data akan tersimpan secara otomatis ketika satu kuesioner telah selesai di entri,. Data juga dapat disimpan ditengah entri suatu kuesioner, yaitu menyimpan data sebelum sebuah kuesioner selesai. Perintah yang digunakan adalah dengan **shortcut "Ctrl+R"**. Setelah menekan tombol F10, maka program akan menampilkan akhir dari status entry kuesioner, pilih Yes untuk menerima data yang telah dientry. Memilih pilihan No akan mengakibatkan data tidak terseimpan.

Status entri dalam bentuk "tree" akan dibedakan mejadi tiga ketegori, yaitu data yang selesai dientri, data yang selesai sebagian (partial), dan data yang sedang diedit. Masing-masing kategori diwakili oleh "simbol tree" yang berbeda seperti yang ditampilkan pada Gambar 14 berikut:

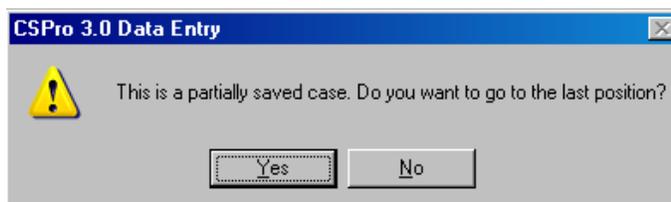


Keterangan:

-  : Selesai entri satu kuesioner
-  : Selesai sebagian (partial)
-  : Sedang diedit

Gambar 14. Tampilan Tiga Status Data Entri dalam "Tree" Data entri

Jika setelah save partial program entri ditutup, maka ketika dibuka lagi program entri dapat menunjukkan kepada Editor variabel terakhir saat menyimpan. Tampilan pesan ketika data save parsial dibuka kembali adalah seperti pada gambar di bawah ini:

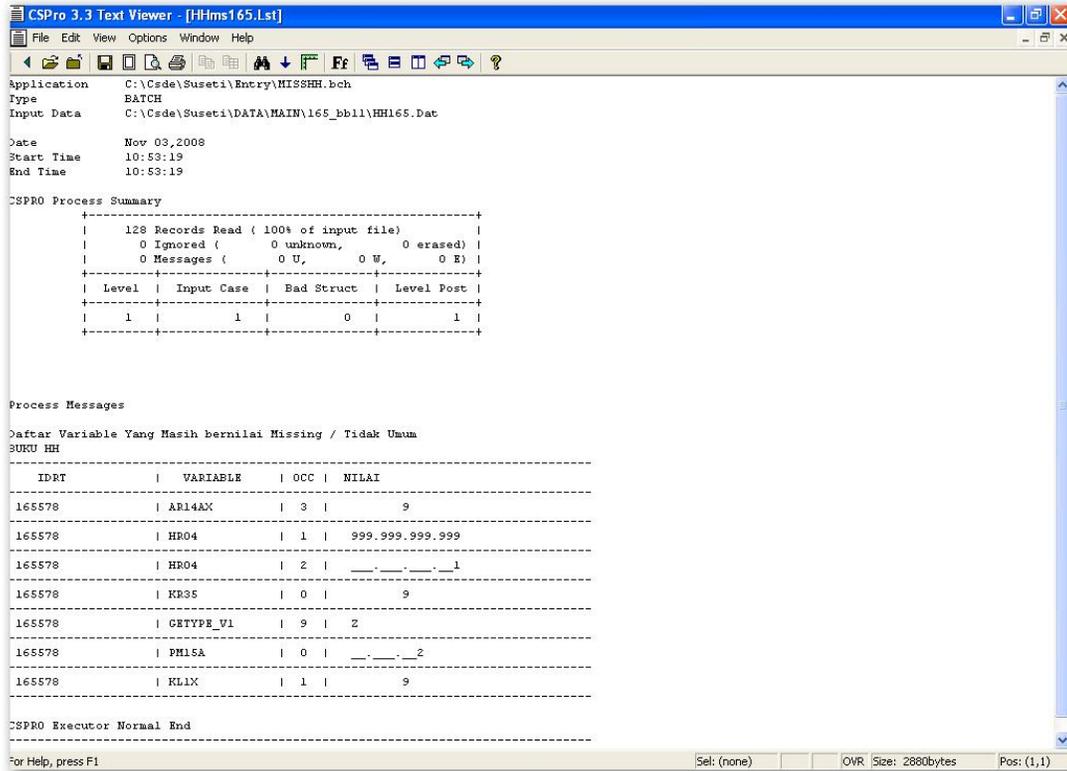


Gambar 15: Gambar Pesan Pemberitahuan Simpan Data secara parsial

Ketika dipilih "Yes" maka program akan menunjukkan variable terakhir saat data disimpan, jika "No" maka program akan menuju variable pertama di halaman pertama.

Listing Missing value

Untuk menjaga akurasi dan validitas data, dalam program data entry disediakan checking data missing value dan beberapa nilai outlier. Pastikan hasil akhir data yang dientry tidak ada nilai-nilai missing. Contoh listing tersebut bisa dilihat pada gambar 16.

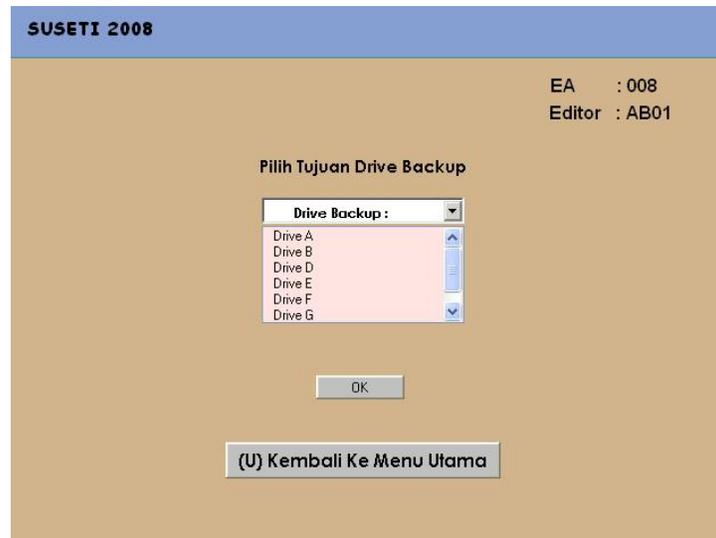


```
CSPro 3.3 Text Viewer - [HHms165.lst]
File Edit View Options Window Help
Application C:\Csde\Suseti\Entry\MISSHH.bch
Type BATCH
Input Data C:\Csde\Suseti\DATA\MAIN\165_bb11\HH165.Dat
Date Nov 03,2008
Start Time 10:53:19
End Time 10:53:19
CSPRO Process Summary
-----+-----+-----+-----+
| 128 Records Read ( 100% of input file) |
| 0 Ignored ( 0 unknown, 0 erased) |
| 0 Messages ( 0 U, 0 W, 0 E) |
-----+-----+-----+-----+
| Level | Input Case | Bad Struct | Level Post |
-----+-----+-----+-----+
| 1 | 1 | 0 | 1 |
-----+-----+-----+-----+
Process Messages
Daftar Variable Yang Masih bernilai Missing / Tidak Umum
BUKU HH
-----+-----+-----+-----+
| IDRT | VARIABLE | OCC | NILAI |
-----+-----+-----+-----+
| 165578 | AR14AX | 3 | 9 |
-----+-----+-----+-----+
| 165578 | HR04 | 1 | 999.999.999.999 |
-----+-----+-----+-----+
| 165578 | HR04 | 2 | _____.____.1 |
-----+-----+-----+-----+
| 165578 | KR35 | 0 | 9 |
-----+-----+-----+-----+
| 165578 | GETYPE_V1 | 9 | 2 |
-----+-----+-----+-----+
| 165578 | PM15A | 0 | _____.2 |
-----+-----+-----+-----+
| 165578 | KLLX | 1 | 9 |
-----+-----+-----+-----+
CSPRO Executor Normal End
For Help, press F1 Sel: (none) OVR: Size: 2880bytes Pos: (1,1)
```

Gambar 16. Contoh listing untuk nilai berkode missing atau outlier

Menyimpan data backup harian

- **Backup harian ke komputer**, pada menu utama entry pilih option B.
- **Backup harian ke flashdisk**, pada menu utama entry pilih option R. Pastikan bahwa letter kode drive flashdisknya, boleh jadi setiap komputer memberikan letter drive yg berbeda satu sama lain. Untuk pilihan backup removable disk akan ada menu baru yang menunjukkan lokasi drive backup pada flashdisk yg dituju. (Gambar 17)
-



Gambar 17. Gambar box untuk backup data

Tipe Data dan Nilai Spesial

Tipe data yang diterima oleh program entri hanya ada dua jenis, yaitu numerik (angka) dan alpha-numerik (huruf). Field dengan tipe huruf (alpha-numerik) diproteksi untuk tidak terlewat tanpa ada satupun huruf yang dientri.

Field dengan tipe data numerik selalu diproteksi dengan range nilai tertentu sesuai dengan kondisi pertanyaan. Untuk variabel yang menunjukkan besarnya nilai (ukuran), seperti umur responden, lama tinggal, nilai rupiah, nilai range diberikan mulai dari 0 - ...90 atau 1 - ...900 sesuai dengan kondisi pertanyaan. Tabel berikut adalah kode spesial untuk jawaban-jawaban khusus yang dipakai pada kuesioner/Program data entry.

Response	Variable length				
	Alphabetic	One character	Two characters	Three characte	Four characters
Jawaban lainnya	V	5	95	995	9995
Tidak berlaku/Tidak relevan	W	6	96	996	9996
Menolak jawab	X	7	97	997	9997
Tidak Tahu	Y	8	98	998	9998
Missing	Z	9	99	999	9999

Tabel 1. Daftar nilai spesial/Kode khusus

PENUTUP

Penjelasan di atas adalah sekedar untuk memudahkan dalam proses data entry. Untuk menjaga kualitas data dan substansinya silahkan berkonsultasi dengan supervisor entry. Dan data operator hanya diperkenankan hanya menggunakan tombol perintah sesuai penjelasan di atas agar supaya tidak mengakibatkan kerusakan data.

Update program:

<http://www.nber.org/~bolken2/Eeng/Csde/Suseti.exe>